

SỞ Y TẾ TP. HỒ CHÍ MINH
BỆNH VIỆN Y HỌC CỔ TRUYỀN
BÌNH DƯƠNG

LỊCH CÔNG TÁC TUẦN
(Từ ngày 03/8/2026 đến ngày 07/8/2026)

Ngày	Sáng	Chiều
Thứ Hai 03/8/2026	*08g30: Họp Ban giám đốc +TP: BGĐ, P.TCHC, Chủ tịch CĐCS +Tại: HT. B - Bệnh viện *10g00: Họp giao ban BV. + TP: BGĐ, Trưởng Khoa/Phòng và Tổ CNTT, CTXH. + Tại: HT. B - Bệnh viện. *11g00: Họp Chi bộ 4. +TP: Các đ/c Đảng viên Chi bộ 4 +Tại: Khoa Dược.	*14g00: Họp Chi bộ 2. +TP: Các đ/c Đảng viên Chi bộ 2 +Tại: HT.A- Bệnh viện *14g00: Họp Chi bộ 1. +TP: Các đ/c Đảng viên Chi bộ 1 +Tại: HT.B- Bệnh viện. *14g00: Họp Chi bộ 3. +TP: Các đ/c Đảng viên Chi bộ 3 +Tại: Khoa PHCN.
Thứ Ba 04/8/2026	Công tác chuyên môn	*14g30: Tập huấn KSNK. Người HD: CN Hòa. +TP: Tất cả hộ lý và Y công của Bv. +Tại : HT. B - Bệnh viện
Thứ Tư 05/8/2026	*10g00: Họp một nội dung. +TP: BGĐ, CT CĐ, TCKT, TCHC, CTXH +Tại: HT. B - Bệnh viện	*15g00: Sinh hoạt Chuyên môn khối Điều dưỡng, Y sỹ. +TP: Tất cả ĐD, YS Bệnh viện. + Địa điểm: HT. A – Bệnh viện
Thứ Năm 06/8/2026	*10g00: Họp giao ban BV. + TP: BGĐ, Trưởng Khoa/Phòng và Tổ CNTT, CTXH. + Tại: HT. B - Bệnh viện.	*14g30: Họp Hội đồng Khoa học – Công nghệ, Hội đồng Thuốc và Điều trị của Bệnh viện thông qua các dự thảo: Quy định về Tổ chức hoạt động Phòng Cấp cứu tại các Khoa Lâm sàng; Danh mục phương tiện sơ cấp cứu và vật tư y tế Phòng Cấp cứu; Quy chế Hội chẩn; Danh mục kỹ thuật chuyên môn của người hành nghề chức danh Điều dưỡng theo PL. XII của Bộ Y tế và dự thảo Thành lập, Quy chế hoạt động của Ban Quản lý sử dụng kháng sinh – Bệnh viện (Chuẩn bị nội dung: Phòng Kế hoạch tổng hợp, Phòng Điều dưỡng và Khoa Dược). +TP: Các Thành viên theo Quyết định Hội đồng Khoa học – Công nghệ, Hội đồng Thuốc và Điều trị của Bệnh viện. +Địa điểm: Hội trường A – Bệnh viện.

Thứ Sáu 07/8/2026	Công tác chuyên môn	*14g00: Hội nghị Sơ kết công tác xây dựng đảng 6 tháng đầu năm, phương hướng 6 tháng cuối năm 2026 +TP: Bs Trung - Bí thư Đảng bộ +Tại: HT lầu 4, Sở Y tế
----------------------	---------------------	--

Ngày 03 tháng 8 năm 2026

GIÁM ĐỐC



Lê Thành Trung